

الموضوع: الصداقة

العنوان:

قلْبٌ واحدٌ

الهدف السلوكي المعرفي:

- أن يعدد الطفل أدوات الحفر

الهدف السلوكي الحسي والحركي:

- أن يصنع الطفل من الأنماط أرنب

الهدف السلوكي الوجداني:

- أن يقدر الطفل أهمية وجود الصديق بجانبه

القيم المكتسبة من البرنامج للطفل:

- الشكر

الخبرات المكتسبة للطفل (المادة العلمية):

التربة الجافة هي التربة التي لا ينمو فيها الزرع بسبب قلة المياه - يتغذى الأرنب على الجزر

المهارات المعززة:

الاستماع والاصغاء_ التركيز_ الانتباه_ تآزر حسي حركي

الأسلوب والاستراتيجية المتبعة:

حوار ومناقشة

الأدوات المستخدمة:

- ألعاب فكرية

هدف القسم:

- أن يقدر الطفل أهمية وجود الصديق بجانبه

طريقة التنفيذ:

كان يا مكان في غابة كبيرة كان هناك أرنبان يسكنان مع بعضهما في منزل صغير، واحد لونه أبيض والثاني لونه أسود. كان هذين الأرنبين يحبان اللعب خارج المنزل كثيراً، ويحبان القفز والمرح. يذهب الأرنبان للعب خارج منزلهما الصغير كل يوم، فيستمتعان بمنظر الزهور والفرشات ويأكلان الجزر اللذيذ، ولكن عندما ينتهيان من اللعب ويعودان إلى المنزل يشعران بالحزن، وهذا لأن منزلهما يحيط به تربة جافة ليس بها أي زرع أو زهر. (تقوم المربية بشرح التربة الجافة هي التي لا يكون فيها زرع بسبب قلة المياه فيها).

في يوم من الأيام كان الأرنب الأبيض يريد اللعب خارج المنزل ولكن الأرنب الأسود قال له: أنا أشعر بالتعب اليوم ولا أريد اللعب. اذهب أنت لوحدك والعب، ولكن الأرنب الأبيض لم يكن يريد أن يلعب لوحده ولا يريد أن يترك صديقه بمفرده، لذلك فكر في عمل أي شيء يجعل صديقه سعيد ويلعب معه، وفجأة خطر في باله فكرة. ذهب الأرنب الأبيض وأحضرت عدة الحفر (الجرافة والمعول وشوكة الحديقة)، وأحضرت الماء وقام بعمل مجموعة من الحفر الصغيرة حول المنزل، وبعدها ذهب الأرنب الأبيض لبائع الزهور وقام بشراء مجموعة من الشتلات الصغيرة للزهور، ثم عاد إلى المنزل وقام بزراعتها في الحفر، ثم قام برشها وسقايتها بالماء وبعد أن انتهى نادى على صديقه الأرنب الأسود. تفاجأ الأرنب الأسود بالمنظر الرائع وشكره على ما فعله لأجله.

قام الأطفال بالنشاط التالي: (المفتش الذكي) لدينا لوحة كبيرة تحتوي على أشكال متعددة كالحوانات والنباتات والجمادات، ويوجد مجموعة بطاقات تحوي كل بطاقة على ثلاثة أشياء مثلاً: (أرنب، كرسي، فراولة)، على الطفل أن يأخذ بطاقة بشكل عشوائي ثم يبحث عن الأشياء الموجودة في البطاقة على اللوحة الكبيرة والطفل الأسرع هو الفائز.

التقويم المرحلي:

- 1- لماذا كانا الأرنبان يشعران بالحزن عند العودة إلى البيت؟ 2- لماذا لم يذهب الأرنب الأسود للعب مع الأرنب الأبيض؟ 3- ماذا فعل الأرنب الأبيض لإسعاد صديقه؟

أسئلة البحث العلمي والإسناد:

- ماهي التربة الجافة؟ - على ماذا يتغذى الأرنب؟

التقويم النهائي:

- 1- عدد أدوات الحفر؟ 2- إذا رأيت صديقك حزين ماذا تفعل لإسعاده؟ 3- اشرح لي كيف صنعت الأرنب من الأنماط؟

ملحقات (روابط):

ملاحظات على البرنامج:

نتمنى منك المزيد من الإبداع في اختيار الموضوعات

تقييم البرنامج: